Meeting Agenda

**Date**: 2015-04-28

**Facilitator**: Lage Bergman  
**Participants**: Christoffer Karlsson, Lage Bergman, Harald Brorsson, Gustav Bergström  
  
**1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.**

Ingenting hindrar oss från att fortsätta just nu. **2. Reports (15 min) from previous meeting**

Lage har bytt namn på klasser och paket.

Christoffer gjorde javadoc-kommentarer för samtliga klasser och skapade en grupp i Pivotal Tracker för issue tracking. Harald och Gustav har kommit fram till de klasser som behöver finnas i modellen.

Haralds dator har kommit på posten.  
  
**3. Discussion items (35 min)**

Vi behöver skilja modellen helt från kod som har med ramverket att göra. All kod som hör till modellen bör läggas i ett nytt paket, model, i projektet.

Vi bör börja implementera tester i vårt projekt.

Vi tar upp på handledarmötet hur View- och Controller-klasserna skall implementeras.

På grund av Valborg kommer vi inte hinna med så mycket till nästa möte.

**4. Outcomes and assignments (5 min)**

Gustav tittar på att lägga till junit-testning.

Lage börjar flytta block till modelpaketet.

Harald skapar en klass PlayerCharacter i modelpaketet och flyttar över icke-ramverksspecifika variabler och metoder dit.

Christoffer tittar på implementation av grafik, musik och ljudeffekter i spelmiljön.

**5. Wrap up**

Nästa möte hålls lördag, 2a maj.